**Retrospectiva del Tercer Sprint**

| ¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos) | **Team Scrum**:Realizar la autenticación con firebase. Crear una interfaz de usuario más bonita.  **Product Owner**: dar ideas de mejora.  **Scrum Master**: conducir el proyecto por las buenas prácticas. |
| --- | --- |
| ¿Qué no salió bien en la iteración? (errores) | **Team Scrum**: Los errores que encontramos fueron a la hora de la implementación del backend con el proyecto final, sin olvidar el arduo trabajo que fue implementar contraseña PIN para el usuario.  **Product Owner**: Proveer retroalimentación constante sobre los problemas identificados, como la funcionalidad incompleta del software y la interfaz poco atractiva, para alinear el proyecto con las expectativas del cliente.  **Scrum Master**: Identificar las áreas de mejora en el equipo, como la falta de planificación anticipada, y fomentar la implementación de estrategias para optimizar los tiempos de desarrollo. |
| ¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua) | **Team Scrum**: Desarrollar las cosas con más antelación para prevenir errores y maximizar el trabajo en equipo.  **Product Owner**: Priorizar las nuevas funcionalidades y mejoras visuales para asegurar que el producto final cumpla con los objetivos establecidos y sea bien recibido por los usuarios finales  **Scrum Master**: Supervisar que las buenas prácticas ágiles, como la comunicación efectiva y el seguimiento del backlog, se mantengan durante el proceso de desarrollo para evitar problemas en futuras iteraciones. |